



O'DÉBOULÉ

LES DÉS SONT JETÉS



RÈGLE DU JEU

Le jeu de O'Déboulé® (ou Déboulé) peut se jouer sur tout type de sol : terrain de pétanque, gazon, gazon synthétique... Dans ses règles de base, ce jeu s'inspire de la pétanque.

- Pour commencer une partie de O'Déboulé, chaque joueur choisit ses dés. Dans le jeu de base, les dés sont numérotés par paire de 1 à 4 pour les reconnaître sur le jeu. Tracer un cercle au sol (50 cm de diamètre) et se placer à l'intérieur.
- Lancer le déboulé (un petit dé à 6 couleurs) à une distance entre 4 et 8 mètres du cercle. La couleur affichée en face supérieure est la couleur de référence. Le joueur qui a lancé le déboulé lance le premier dé au plus près de celui-ci.
- Si le dé ne tombe pas franchement sur une face, il est éliminé et retiré du jeu.
- Le joueur adverse lance à son tour un dé dans le but de prendre le point en s'approchant plus près encore du déboulé.
- Le joueur ou l'équipe qui est le plus proche du déboulé remporte le point. L'autre joueur ou équipe lance alors ses dés jusqu'à reprendre l'avantage. Quand un joueur ou une équipe n'a plus de dés, l'autre équipe lance alors tous ses dés restants en tentant d'avoir le plus de dés gagnants possibles.
- Si, au cours du jeu, le déboulé est déplacé et affiche une nouvelle couleur en face supérieure, elle devient la couleur de référence.

Comptage des points

1. **Repérer** les dés gagnants,
2. **Additionner** les points affichés sur les faces supérieures des dés,
3. **BONUS** : le ou les dés gagnants qui affichent la même couleur en face supérieure que celle du déboulé doublent leurs points.
4. **Les dés non-gagnants** du joueur ou de l'équipe marquant les points qui affichent la couleur de référence sont comptés (mais ne doublent pas leurs points), à la seule condition qu'ils soient à plus de 2 mètres du cercle de lancement

Le premier joueur ou la première équipe qui totalise ou dépasse 26 points remporte la partie.

ENJOY !

